안녕하세요, 팀 2- 7의 발표를 시작하겠습니다.

저희 팀은 권연정, 길민호, 정성우. 이다솔 총 4명으로 구성되어 있으며 11월 3일 약 한 시간의 회의를 통해 다음과 같은 사항들을 결정하였습니다.

가장 먼저 결정한 사항은 역할 분담입니다. 팀의 중심적인 축으로서 팀을 이끌어 나가고 회의를 주도할 팀 리더의 역할은 누구 한 명에게 치우쳐지지 않도록 한 주씩 번갈아 가면서 맡기로 결정하였습니다. 그 외에도 팀 프로젝트를 진행하면서 모든 기록물을 관리 및 책임지는 산출문 관리자, 프로젝트의 구현 설계를 책임지는 개발 기획자, 프로젝트의 목적인 웹 사이트의 테마를 구상하고 설계 및 구현하는 웹 디자이너, 필요한 자료를 수집하고 공유할 자료 수집자를 각각 선정하여 개인에게 역할을 부여하였습니다. 하지만 저희 팀원의 대부분이 아직 경험이 부족하여 개개인이 하나의 역할을 완벽하게 완수하기에는 어려움이 있다고 판단하여 프로젝트는 다같이 협업하여 해결해 나가는 것으로 진행 방향을 잡았습니다.

(다음페이지)

역할 배정 후 결정한 사항은 팀 운영 규칙입니다. 크게 회의 참여 규칙과 산출물 규칙으로 나누어 다음과 같은 사항을 결정하였습니다. 활발한 팀 프로젝트의 진행을 위해 주 3회 회의를 진행하기로 결정하였고 만약 회의 당일에 일정을 변경하거나 불참할 시 참여 비율을 줄이는 불이익을 주어 회의에 적극적으로 참여할 수 있도록 하였습니다. 또한, 모욕적인 발언이나 무책임한 행동 등의 부정적인 영향에도 불이익을 주어 팀원 서로가 서로를 존중 및 배려할 수 있도록 하였고 주제마다 각자 하나 이상의 의견을 내는 규칙을 선정하여 개개인이 적극적으로 회의에 최선을 다할 수 있도록 결정하였습니다. 그리고 이어지는 산출물 규칙에서는 산출물의 보존, 산출물의 수정 등에서 지켜야하는 형식에 대해 결정하였습니다.

(다음페이지)

마지막으로 결정한 사항은 팀 운영 일정입니다. 공학 설계 입문 강의에서 배웠던 점을 참고하여 문제인식-진짜 정의-개념 설계-아이디어 실행-평가 크게 5단계로 나누어 일정을 고려하였으며, 나뉜 항목의 세부 항목까지 고려하여 다음과 같은 일정을 간트 차트를 활용하여 나타냈습니다. 문제를 인식하는 단계에서는 5일의 시간을, 진짜 문제를 정의하고 점검하는 문제 정의 단계에는 각각 2일씩 총 4일의 시간을 부여하였고 가장 중요하고 많은 시간을 할애할 것 같은 아이디어 도출에는 7일, 모인 아이디어의 최적해를 선정하는 데에는 3일을 부여하여 총 10일의 시간을 개념 설계 단계를 설정하였습니다. 또한, 웹 페이지의 상세하게 설계하고 제작 및 시험하는 아이디어 실행 단계에는 각각 2일, 7일의 시간을 부여하고 마지막으로 12월 1일 최종적인 평가를 진행할 수 있도록 하였습니다.